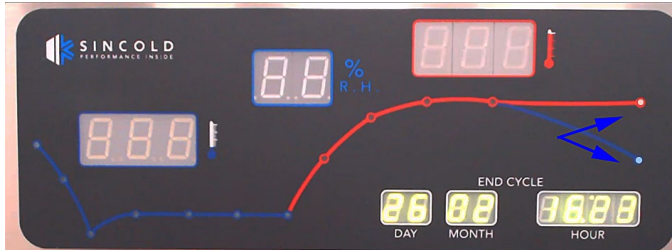



Easy Guide Sincold heveskap - starte en ny syklus

Når en syklus er ferdig, vil de siste lysdiodene i øvre display lyse. (Blå piler). En akustisk alarm vil lyde.



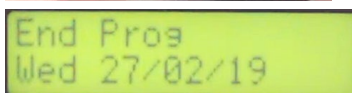
Trykk  "START/STOP" for å stoppe skapet.

Tøm skapet.


Når skapet igjen skal benyttes. Fyll skapet. Trykk . Displayet vil vise stopptid og stoppdato for neste syklus.

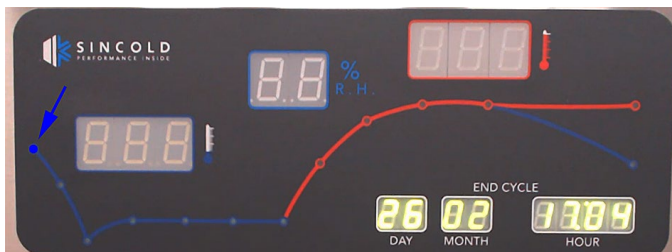
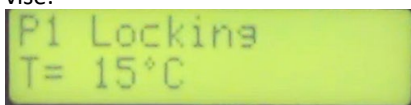


Øvre display



Nedre Display


Kontroller at ukedag og klokkeslett er korrekt. Er dette korrekt trykk  "START/STOP" for å starte syklusen. Displayet vil vise:



I øvre display vil første lysdiode tennes. Lysdiodene tennes i løpet av syklusen og viser hvor i syklusen man er.


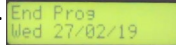

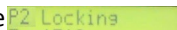
Program P2 for helgedager

Dersom man skal benytte skapene i helgene må man velge program P2 for lørdag og søndag (dersom P2 er programmert).

Trykk  "MENU". Bla med piltastene ▲ eller ▼ til displayet viser  Bla med piltastene ▲ eller ▼ til

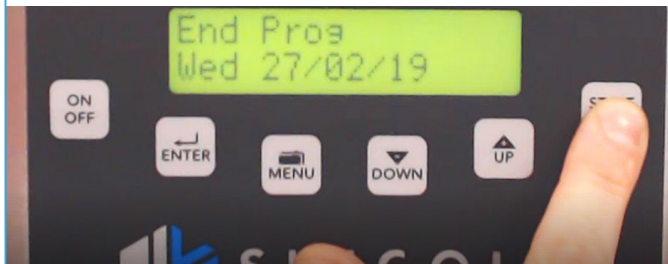
displayet viser  Trykk  "ENTER" for å bekrefte valget. Bla med piltastene ▲ eller ▼ til displayet



viser 


Trykk . Displayet vil vise stopptid og stoppdato for neste syklus.  Kontroller at ukedag og klokkeslett er korrekt. Er dette korrekt, trykk  "START/STOP" for å starte syklusen. Displayet vil vise 


Endre ukedag, dato eller klokkeslett


Trykk  "START/STOP". Displayet vil vise:



Trykk  "ENTER" for å endre ukedag for avslutning av syklusen. Ukedagen vil blinke i displayet. Endre til korrekt ukedag med piltastene ▲ eller ▼. Trykk  "ENTER" for å bekrefte endringen.

Displayet vil nå blinke for å endre timene. Endre til korrekt time med piltastene ▲ eller ▼. Trykk  "ENTER" for å bekrefte endringen.

Displayet vil nå blinke for å endre minuttene. Endre til korrekt tid med piltastene ▲ eller ▼. Trykk  "ENTER" for å bekrefte endringen.

trykk  "START/STOP" for å starte syklusen. Displayet vil vise:

